

おうちでのクロームブック活用術 2024

クロームブックを活用した主体的な学びへのヒントがいっぱい

[はじめよう！これからの家庭学習](#) (←クリックしたらページに移動します)

クロームブックを活用した家庭学習例がたくさん挙げられています。「教師向け」と書かれてありますが、ご家庭でも十分活用できる内容です。

例えば・・・

- 10 長期休みに自由研究をしよう
- 17 二次元コードを読み取り、学習しよう
- 20 教科書に関連するテーマを自主学習しよう
- 23 デジタル絵日記を書こう
- 25 ニュースをまとめて、家族で議論しよう
- 26 リコーダーや歌を家庭で練習しよう
- 30 読書記録をデジタルで残そう



私たちが目指すのは、**主体的に学びに向かう子どもの姿**です。でも、自然とそうなることはありません。子どもが学びたくなるように、子どもの中にある**「学びのスイッチ」を入れる大人のかかわりが必要**です。

このテキストブックには、「学びのスイッチ」を入れるためのヒントがいっぱいです。「これならできそう？」「いっしょにチャレンジしてみる？」のように**お子さんと対話しながら、クロームブックを活用した家庭学習計画を御家庭で考えてみてはいかがでしょうか。**

クロームブックを活用した「主体的な学び」へ、スイッチON！

これまでの学びを振り返ろう

「まなびポケット」をフル活用！



ドリルパーク

現在の学年だけでなく、前の学年にさかのぼって学び直すことも可能です。

オクリンク・ムーブノート

これまでに自分が取り組んできた学習を振り返ったり、よりよいものに改善したりできます。友達の考えや作品から学ぶこともできます。

e-board（イーボード）

解説動画で学んだり、練習問題に取り組んだりできます。授業内容をもう一度振り返ったり、これからの学習を予習したりすることができます。

「まなびポケット」の他にも・・・

各クラスのクラスルーム

学習に使えるようなサイトのリンクが貼り付けられていたり、学習内容がまとめられた黒板の写真が貼られたりしている場合もあります。授業の復習に使えます。

デジタル教材のよさは、端末があれば、**場所や時間に関わらず学べる**ことです。また、学習内容の理解度に合わせて、前の学習に戻ったりこれからの学習を先取りしたり、繰り返し学習したりなど、**自分の学習状況に合わせて、内容や方法を選択できる**ことです。

まずは、「まなびポケット」をお子さんと一緒に御覧いただき、どのアプリをどのように使って学ぶか、相談してみてはいかがでしょうか。

楽しく学んで、プログラミング思考を育てよう

今こそ、プログラミングに挑戦！

みんなでプログラミング（「まなびぽけっと」内にあります）

ゲーム感覚で学ぶことができます。プログラミング入門期に最適です。

Scratch（スクラッチ）（←クリックしたらページに移動します）

米マサチューセッツ工科大学(MIT)のメディアラボが開発した、無料で利用できるプログラミング学習ソフトです。とくに子どものユーザー数が多く、日本だけでなく全世界で親しまれています。「チュートリアル」を参考にして、自分でプログラムの作り方を学べます。

